

# BRUNO BOUCHARD

IMPIRIUS1@HOTMAIL.COM

562 FRONTENAC • MONTRÉAL, QUÉBEC H2K 2Y3 • TÉL. : (514) 523-0815

---

## ▪ Formation

2005-2006	<u>Campus Ubisoft</u> ( AEC design de niveaux de jeu vidéo )	Montréal, QC
2004-2005	<u>UQAM</u> ( Certificat en arts plastiques )	Montréal, QC
2002-2004	<u>CÉGEP d'Alma</u> ( DEC en arts plastiques )	Alma, QC
2001-2002	<u>Pavillon Willbrod-Dufour</u> ( DES )	Alma, QC

## ▪ Distinctions

2005	Présentation d'un court métrage au cinéma de l'ONF pour le cinéclub UQAM.
2004	Sélectionné pour réaliser les illustrations l'agenda 04-05 du CÉGEP d'Alma.
2000	Deux fois lauréat du concours <u>Level of the Month</u> (juillet et août) organisé par Duncan de <u>Surreal Software</u> ( <a href="mailto:duncan@microsoft.com">duncan@microsoft.com</a> ) pour le jeu PC <u>Drakan</u> .

## ▪ Expérience de travail

2004-2005 Webmestre-Graphiste	<u>Capteur de rêves (UQAM)</u>	Montréal, QC
2004 Assistant en laboratoire de photo numérique	<u>Studio Jacob</u>	St-Félicien, QC
2000-2004 Support technique, Aide en atelier	<u>Atelier Point Virgule</u>	Alma, QC

## ▪ Logiciels maîtrisés :

UnrealED	Crytek Sandbox	Bioware Aurora	Riot Engine	HoM&M4 Editor
3ds Max	Sketchup	Cinema 4D	Perforce	Asymetrix Toolbook
Avid Xpress DV	FL Studio	Cakewalk Sonar	Sound Forge	Mario Paint
Corel Graphics Suite (Draw, Photo-Paint, Trace)	Adobe (Photoshop, Illustrator, Image Ready, Premiere)	Microsoft Office (Word, Excel, Outlook, Powerpoint)	Macromedia Studio (Dreamweaver, Flash, Fireworks)	